

Pavel Buzin

QA-ingenjör / Testledare

LinkedIn: [linkedin.com/in/buzinpavel](https://www.linkedin.com/in/buzinpavel) | Telefon: +46 73 852 81 37 | E-post: hirepavelbuzin@gmail.com

Ort: Stockholm, Sverige

PROFIL & SAMMANFATTNING

Erfaren QA-ingenjör och testledare med 6+ års erfarenhet av test inom webb, mobil och spel. Arbetar för närvarande som QA/SDET på en plattform för energioptimering riktad mot europeiska batterimarknader. Bygger testramverk, QA-processer och automatisering från grunden – och har återkommande tagit plattformar från minimal täckning till kompletta regressionssviter – samt lett QA-team om upp till 10 personer över 50+ tjänster. Stark inom Python, TypeScript, Playwright, Pytest och Kubernetes-baserad testarkitektur.

Arbetsstillstånd: Svenskt uppehålls- och arbetsstillstånd, giltigt till 2028-03-18.

KOMPETENSER

QA & testautomatisering	Playwright • Selenium • Pytest • TestCafe • Postman • Charles Proxy • JMeter • Grafana k6 • Android Studio • Xcode
Programmeringsspråk & databaser	Python • JavaScript • TypeScript • C# • Dart • SQL • PostgreSQL • SQLite
Cloud & DevOps	Kubernetes • Docker • AWS • Terraform • Helm • Vault • Consul • Keycloak • GitHub/GitLab CI/CD • Linux
Övervakning & säkerhet	Semgrep • Burp Suite • Sentry • Grafana • OpenSearch • Elasticsearch • Kibana
Samarbete & testverktyg (TMS)	Jira • Confluence • Agile/Scrum • TestRail • Mantis • Qase • TestMo • ReQtest
Språk	Engelska (flytande) • Ryska/ukrainska (modersmål) • Svenska (B1, under utveckling)

YRKESERFARENHET & UPPDRAG

QA-ingenjör / Software Developer in Test | Helicon – Energy Twin (internt uppdrag)

juli 2026 – pågående | Stockholm (på plats)

Kombinerad QA/SDET-roll på en plattform för energioptimering som hanterar batteritillgångar på europeiska marknader. Ansvarar för testarkitektur och CI/CD samt bidrar med produktionsfixar i frontend-kodbasen.

Nyckelresultat:

- **Etablerade plattformens första e2e-svit för frontend** i Playwright, som täcker 10 kritiska användarflöden och synliggör defekter som tidigare var osynliga för det backend-baserade testlagret.
- **Optimerade befintliga backend-tester och ökade den totala testtäckningen från 40 % till 83 %**, samtidigt som sviternas exekveringstid kortades genom containerisering av samtliga testberoenden.

Teknik & kompetens: Python, Playwright, Pytest, Django, Docker, GitLab CI/CD, React, Node.js

QA-ingenjör / Testledare | Helicon – Stockholm Exergi (konsultuppdrag)

maj 2023 – juli 2026 | Stockholm (på plats)

Testledare i konsultuppdrag för 6 interna team som utvecklade SaaS- och IoT-integrationer inom energisektorn. Ansvarade för att bygga e2e-testramverk, ta fram QA/QC-processer från grunden, etablera testdokumentation, koppla in TMS och förse samtliga team med de mallar de behövde för sitt testarbete.

Nyckelresultat:

- **Byggede ett enhetligt testramverk** som täcker kontraktstester, lokala tester, backend-API-tester, e2e-tester för frontend, integrationstester med mera, och **ökade den totala testtäckningen på plattformen från 20 % till 80 %**.

- **Optimerade och förbättrade interna CI/CD-processer** samt införde TestMo som TMS för spårning av samtliga automatiserade tester.
- **Startade en säkerhetsgrupp tillsammans med konsulter från DNV Cyber**, vilket ledde till att 6 allvarliga och 8 mindre säkerhetsrisker identifierades.
- **Ledde testarbetet för samtliga interna tjänster inför den första externa kunden**, i nära samarbete med kundens testledare kring identifiering av kritiska buggar, **vilket resulterade i att samtliga produkter levererades 3 veckor före tidplan.**

Teknik & kompetens: Python, Playwright, Pytest, Kibana, Postman, OpenSearch, Selenium, Burp Suite, Django, AWS, Kubernetes, PostgreSQL, RabbitMQ, MQTT, Keycloak, testledning, testplanering, teststrategi, testarkitektur

QA-ingenjör / Projektledare | CGS-team (outsourcing och interna projekt)

november 2021 – februari 2023 | Odessa (distans) & Stockholm (distans)

Ansvarig QA för ett ukrainskt startup-bolag verksamt inom flera områden av webbutveckling. Ledde ett mindre team av testare och utvecklare i rollen som projektledare, samtidigt som QA-processer etablerades från grunden i ett nystartat bolag.

Nyckelresultat:

- **Ledde det team som byggde 5 produkter med olika teknikstackar.** Fungerade som primär kontaktpunkt mellan kund och utvecklingsteam.
- **Införde testautomatisering i samtliga tilldelade projekt.**

Teknik & kompetens: JavaScript, TypeScript, C#, Playwright, Selenium, Postman, JMeter, Docker, AWS, Qase, Jira, Confluence, testledning, testdokumentation, testplanering, Android Studio, Xcode, Charles Proxy

QA-ingenjör, spel | Ubisoft Ukraina (produktbolag)

januari 2021 – oktober 2021 | Odessa (hybrid)

Speltestare för flera plattformar med fokus på PC och konsol. Testade två titlar: Just Dance 2022 och Rider's Republic. Arbetade i ett testteam där vi fördelade olika testområden mellan oss för att säkerställa full testtäckning.

Nyckelresultat:

- **Isolerade plattformsspecifika renderingsdefekter som kunde reproduceras på PS5 men inte på Xbox Series X|S eller PC**, vilket avgränsade grundorsaken för motorteamet.
- **Utförde tillgänglighetsinriktad testning** som omfattade undertexter, ljudsignaler, handkontrollsinmatning och UI-navigering.

Teknik & kompetens: manuell testning, funktionell testning, regressionstestning, utforskande testning, kompatibilitetstestning, prestandatestning, Jira, Xray, TestRail, Confluence, Ubisoft Connect, Steam, PC, PS4/5, Xbox One/Series X/S

QA-ingenjör, spel | Gameloft Kharkiv, Ukraina (produktbolag)

april 2020 – december 2020 | Odessa (distans)

Testade 3 uppdateringar av racingspelet Asphalt 8 för flera plattformar, med huvudsakligt fokus på mobila enheter och manuell testning.

Nyckelresultat:

- **Validerade releaser mot en enhetsmatris med 5 enheter** för Android/iOS som omfattade Android 10/11 och iOS 13/14.
- **Byggede om regressionschecklistan och uppsättningen testfall**, vilket minskade antalet missade regressionsdefekter över tre releasecykler.

Teknik & kompetens: Android- och iOS-testning, funktionell testning, utforskande testning, kompatibilitetstestning, gameplay, UI/UX, TestRail, Mantis

ÖVRIG ERFARENHET

QA-mentor | EC Utbildning

april 2026 – pågående | parallellt med heltidsarbete

Mentor för 5 studerande inom kvalitetssäkring under ett tvåårigt program. Handleder studenterna i QA/QC-praxis och ger återkoppling på deras testfall, dokumentation och kod.

Frilansande testare | TestBirds

juni 2022 – januari 2024 | parallellt med heltidsarbete

Utförde utforskande testning som del av ett internationellt team av frilansande testare.

Senior Fleet Personnel Manager | Claus-Peter Offen Containerschiff-Reederei GmbH & Co. KG

december 2015 – april 2020

Ansvarade för en bemanningspool om 500+ sjömän fördelade på 200+ fartyg. Byggde upp kompletta rekryteringsflöden från grunden med 98 % retention.

UTBILDNING

Masterexamen i lingvistik och översättning | International Humanitarian University, Odessa, Ukraina

september 2010 – december 2015

Humanistisk utbildning med tydligt fokus på engelska och tyska språk och litteratur, samt grundkurs i arabiska.

Kandidatexamen i datavetenskap, systemadministration | Odessa College of Computer Technologies, Ukraina

september 2007 – juli 2010

Inriktning mot programmering i C++, Pascal och Java med omfattande praktiska kurser i systemadministration samt installation och underhåll av hårdvara.